

ゲームクリエイターへの道

～ゲーム業界でのキャリアの始め方～



学生向け 無料オンラインセミナー

2023.10.24 TUE 18:00-19:00

イベント概要

ゲーム業界に長年携わってきた現役クリエイターが、「好き!」を仕事にするコツを、やりがい・苦労も交えて伝授!

ゲームは、大好きなコンテンツ、身近なエンタメだからこそ、遊ぶ側・見る側から「作る側になりたい!」と思う人も多いです。しかし、「好き」「楽しそう」だけでは、就職活動は成功しません。

そこで、ファミコン時代から今なおゲーム業界の第一線で活躍しているゲームクリエイターが、長年業界に携わっているからこそその視点で、業界の歴史や仕組み、求められるスキル、考え方についてお話します。

セミナー後半では、講師に直接ゲーム業界や就活について聞ける質問タイムもあります。ゲーム業界での将来を、より具体的に考えてみませんか?

ゲームクリエイターになりたい!

さくせん

ぎょうかいけんきゅうをする
しごとについてしらべる
ひつようなスキルをしらべる
▶ フェローズにそうだんする

開催日時

10.24 火 18:00~19:00 (申し込み締め切り 10/23 (月) 12:00)

参加費

無料

定員

50名

形式

オンライン

対象者

- ◆ ゲーム業界での就職を目指している学生
- ◆ ゲーム業界に関する情報収集をしたい学生
- ◆ 現役ゲームクリエイターから直接話を聞きたい学生



お申し込みはこちら

プロフィール

中嶋 知彦 (なかじま ともしこ) 氏

株式会社ロケットスタジオ 東京支店 支店長/システム開発センター長

1985年、株式会社ハドソン入社。家庭用ゲーム機の開発を行う。1999年、株式会社ロケットスタジオ入社。PCエンジン「邪聖剣ネクロマンサー」、スクウェア・エニックス「ドラゴンクエスト モンスターバトルロードI・II」(アーケードゲーム)を担当。近年は長崎大学の遠隔医療システム、昭和大学の看護師訓練アプリケーションなどAR、VR、MRのソフト開発のディレクションを多数手がける。



クリエイティブRoadとは

フェローズクリエイティブRoadは、「クリエイター×仕事×教育」のフェローズが新たにスタートした学生のための無料サービスです。

キャリアパスやスキルアップ、クリエイティブ業界での就活ポイントなどを伝授する無料セミナーやクリエイティブ業界を目指す学生のためのSNSでの情報発信、就活イベントを開催いたします。フェローズクリエイティブRoadを活用して、クリエイターへの道を進んでいきましょう!

クリエイティブRoadの情報をいち早く知りたい!という方には、メルマガやSNSでお知らせしています。メルマガ登録者には抽選でプレゼントが当たるチャンスも!ぜひ登録を!

